

# ATELIER 15 « RUGBY Simplifié »

## But de l'atelier :

Gagner le match en aplatissant le plus de fois le ballon dans le camp adverse.

## Organisation de l'atelier :

Jeux en 3 tiers temps de 7 minutes

Deux équipes se font face. Si élève en trop, possibilité d'arbitre de touche.

## Règles du jeu :

ATTAQUANT : Amener le ballon collectivement dans le camp adverse en progressant en passes ARRIERES, ou coup de pied avant. Si passe en avant, balle à l'adversaire à l'emplacement de la faute.

**Ballon aplatis dans le camp adverse : 1 point si garçon, 2 points si fille.**

Remise en jeu par l'équipe adverse au centre du terrain par une passe.

Pas de transformations

En cas de sorti de ballon du terrain, remise en jeu par l'équipe adverse à l'endroit de la sortie, et à la main.

DEFENSEUR : arrêter la progression de l'équipe adverse en interception de passe, plaquage du porteur de balle (PLAQUAGE OBLIGATOIRE EN DESSOUS DE LA CEINTURE)

**Si placage non réglementaire, exclusion 4 minutes du joueur**

## Comptage des points :

Chaque équipe fait 2 match : **VICTOIRE= 20 points**

**DEFAITE= 10 points**

**NUL : 15 points**

## Matériel :

1 ballon de rugby

3 jeux de 7 maillots