#### **AFFINITE**

Rendez-vous aux arts martiaux. Si tu passes par la case départ Tu gagnes 200 adhérents. **AFFINITE** 

Tu participes à l'A.G. du Comité Tu gagnes 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F.

© 2025 F.S.C.F. 6

## **AFFINITE**

Avances jusqu'à la case départ.

**AFFINITE** 

Tu n'as pas respecté tes engagements. Tu perds 25 adhérents par entraineur. Tu perds 100 adhérents par équipe.

© 2025 F.S.C.F. 63

© 2025 F.S.C.F. 63

## **AFFINITE**

Tu es invités à te rendre à la gym féminine.

**AFFINITE** 

Tu as oublié les assises de printemps. Tu perds 40 adhérents par entraineur. Tu perds 115 adhérents par équipe.

© 2025 F.S.C.F. 63

© 2025 F.S.C.F. 63

# **AFFINITE**

Avant d'aller en compétition. Va directement au comité de déontologie. Ne passes pas par la case départ. **AFFINITE** 

Recules de trois cases.

© 2025 F.S.C.F. 63

© 2025 F.S.C.F. 63

# **AFFINITE**

Tu as oublié le congrès national. Tu perds 150 adhérents.

# **AFFINITE**

Tu viens de passer au comité de déontologie. Cette carte peut être conservée jusqu'à ce qu'elle soit utilisée.

© 2025 F.S.C.F. 63





















#### **AFFINITE**

Tu organises un temps spirituel lors d'une compétition. Tu gagnes 150 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 6

## **AFFINITE**

Tu présentes ton association à la paroisse. Tu gagnes 100 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

## **AFFINITE**

Rendez-vous au théâtre. Si vous passez par la case départ vous gagnez 200 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

## **AFFINITE**

Rendez-vous au basketball. Si vous passez par la case départ vous gagnez 200 adhérentss.

© 2025 F.S.C.F. 63

## **AFFINITE**

Rendez-vous au gymnase. Si tu passes par la case départ Tu gagnes 200 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 6

## **AFFINITE**

Rendez-vous au stade. Si tu passes par la case départ Tu gagnes 200 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 6

# **AFFINITE**

Tu organises un temps de convivialité dans l'association. Tu gagnes 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

# **AFFINITE**

Tu oublies un entraînement. Tu perds 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

## **AFFINITE**

Tu donnes un coup de main en compétition. Tu gagnes 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

# AFFINITE

Tu mets en place une équipe GPS. Tu gagnes 75 adhérents.





















#### **AFFINITE**

Tu participes à l'A.G. régionale. Tu gagnes 25 adhérents.

## **AFFINITE**

Tu animes la messe du congrès. Tu gagnes 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

© 2025 F.S.C.F. 6

## **AFFINITE**

Tu n'es pas fair-play.

Va directement

au comité de déontologie.

Ne passes pas par la case départ.

© 2025 F.S.C.F. 63

## **AFFINITE**

Tu es félicité pour ton engagement déontologie. Cette carte peut être conservée jusqu'à ce qu'elle soit utilisée.

© 2025 F.S.C.F. 63

## **AFFINITE**

Tu es attentif aux plus petits. Tu gagnes 25 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

## **AFFINITE**

Tu impliques les parents dans l'association. Tu gagnes 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 6

# **AFFINITE**

Tu formes tes entraîneurs Tu gagnes 75 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

# **AFFINITE**

Tu as plusieurs arbitres
 dans ton association.
Tu gagnes 75 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

# **AFFINITE**

Tu présentes l'affinité de la fédération dans l'association. Tu gagnes 70 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

## **AFFINITE**

Tu es attentif au respect de chacun. Tu gagnes 50 adhérents.





















## HISTOIRE

Tu remportes le trophée du jeune dirigeant. Tu gagnes 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

## HISTOIRE

Tu fais participer des jeunes à Soleader. vous gagnes 100 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 6

## HISTOIRE

Avant d'aller en compétition.

Va directement

au comité de déontologie.

Ne passes pas par la case départ.

© 2025 F.S.C.F. 63

## HISTOIRE

Tu viens d'aller au comité de déontologie. Cette carte peut être conservée jusqu'à ce qu'elle soit utilisée.

© 2025 F.S.C.F. 63

## **HISTOIRE**

Tu organises un congrès fédéral. Tu gagnes 200 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 6

## **HISTOIRE**

Tu organises les assises de printemps. Tu gagnes 150 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 6

# **HISTOIRE**

Tu organises l'assemblée générale de ton comité. Tu gagnes 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

# **HISTOIRE**

Tu organises la formation aux premiers secours Tu gagne 100 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

# **HISTOIRE**

Tu embauche un service civique. Tu gagnes 75 adhérents.

# **HISTOIRE**

Retourne à la case du ski.

© 2025 F.S.C.F. 63



## HISTOIRE

Perds 10 adhérents ou tires une carte AFFINITE.

## HISTOIRE

C'est ton anniversaire : chaque joueur te donnes 10 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

© 2025 F.S.C.F. 63

## HISTOIRE

Tu envoies des membres de ton association à l'UFF. Tu gagnes 150 adhérents.

# HISTOIRE

Avances jusqu'à la case départ.

© 2025 F.S.C.F. 63

© 2025 F.S.C.F. 63

## **HISTOIRE**

Des membres de ton association passent le BAFA, tu gagnes 100 adhérents.

# **HISTOIRE**

Tu présentes l'histoire
 de la fédération.
Tu gagnes 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

© 2025 F.S.C.F. 6

# **HISTOIRE**

Tu développes le programme santé Atoutform'. Tu gagnes 25 adhérents.

# **HISTOIRE**

Tu développes la R.S.O. au sein de l'association. Tu gagnes 50 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

© 2025 F.S.C.F. 63

# **HISTOIRE**

Tu reçois la certification FSCF. Tu gagnes 75 adhérents.

# **HISTOIRE**

Tu présentes des membres de ton association au comité départemental. Tu gagnes 25 adhérents.

© 2025 F.S.C.F. 63

